

# REGULAMIN Gry Miejskiej

## „W poszukiwaniu zajęczka wielkanocnego”

### 1. Organizator

1. Organizatorem gry jest Miasto Radomsko i ZHP Radomsko.

### 2. Warunki uczestnictwa

1. W grze może wziąć udział rodzina/drużyna/grupa sąsiedzka, grupa sportowa składająca się 4-5 osób. Przynajmniej jedna osoba w każdej drużynie musi być pełnoletnia.

2. Zapisy drużyn do udziału w grze przyjmowane są elektronicznie pod adresem [promocja@radomsko.pl](mailto:promocja@radomsko.pl) do dnia 25 marca br.

Każdy uczestnik jest zobowiązany do potwierdzenia udziału w dniu zaplanowanej gry poprzez wypełnienie karty zgłoszenia.

3. Liczba uczestników gry jest ograniczona. Decyduje kolejność zgłoszeń.

4. Udział w grze jest dobrowolny i bezpłatny.

5. Gra odbędzie się pod warunkiem zgłoszenia się minimum 4 drużyn.

6. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia.

### 3. Jury

1. W celu zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu gry miejskiej oraz dokonania wyboru zwycięzców, zostaną powołani tzw. PUNKTOWI.

### 4. Zasady Gry

1. Gra odbędzie się na terenie Miasta Radomska, rozpocznie się o godzinie 10.00, a zakończy o godzinie 13:00. Rejestracja odbędzie się na Placu 3 Maja od godziny 9:00.

2. Miejscem rozpoczęcia gry jest teren Placu 3 Maja (teren przy tzw. szachownicy), natomiast zakończenia jest teren Miejskiego Domu Kultury. Gra odbywać się będzie w obszarach objętych Gminnym Programem Rewitalizacji.



Fundusze Europejskie  
dla Łódzkiego



Rzeczpospolita  
Polska

Dofinansowane przez  
Unię Europejską



3. Gra polega na zdobywaniu punktów za rozwiązanie zagadek, odnalezieniu wskazówek, które doprowadzą do mety gry. Celem jest odnalezienie „zajęczka wielkanocnego” i wykonanie wszystkich zadań.

4. Członkowie drużyny poruszają się razem. Wszelkie sytuacje losowe zmuszające uczestników do opuszczenia rozgrywki, należy zgłosić Organizatorowi.

5. Każda z osób uczestniczących w grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w grze. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej osobom uczestniczącym w grze.

6. Po trasie gry gracze poruszają się pieszo. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego.

7. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad „Fair Play”, utrudniania gry innym graczom, Organizatorzy gry mają prawo wykluczenia go z dalszej rozgrywki w dowolnym momencie.

8. W celu zachowania zasad „Fair Play” w trakcie gry nie można korzystać z urządzeń elektronicznych ułatwiających zdobywanie punktów gry miejskiej. Jedynym dopuszczonym sposobem korzystania z elektroniki w związku z grą jest skanowanie kodów QR na punktach bezosobowych.

9. Grupy mogą poruszać się jedynie między punktami rozgrywki, nie zezwala się na opuszczenie terenu rozgrywki bez poinformowania Organizatora.

10. Grupy mogą odwiedzać wskazane na mapce punkty oznaczone literami od A do H w dowolnej kolejności.

11. Po zakończeniu wykonywanych punktów przed czasem, należy kierować się do miejsca zakończenia rozgrywki, czyli Miejskiego Domu Kultury w Radomsku.

## 5. Wyłanianie zwycięzcy

1. W grze zwycięży drużyna, która pokonując trasę, uzyska najwięcej punktów.

Punkty będzie można uzyskać za:

- Wykonywanie zadań na oznaczonych punktach
- Prawidłowe odpowiadanie na pytania
- Wykonywanie zadań pobocznych w trakcie marszu

2. Organizator przewiduje nagrodę specjalną dla 3 drużyn zwyciężkich i ewentualne wyróżnienia dla pozostałych drużyn oraz poczęstunek na mecie w Miejskim Domu Kultury.



MIEJSKI  
DOM KULTURY  
W RADOMSKU



3. Odczytanie wyników i wręczenie nagród nastąpi podczas Jarmarku Wielkanocnego w Parku Świętojańskim w niedzielę 29 marca 2026r około godziny 17:00

4. W sytuacji braku możliwości odbioru nagrody, należy to zgłosić do Organizatora.

## 6. Postanowienia Końcowe

1. Regulamin gry znajduje się na stronie internetowej [www.radomsko.pl](http://www.radomsko.pl)

2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nie objętych regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania gry w przypadku niesprzyjających warunków atmosferycznych.

4. Zgłoszenie udziału w grze jest równoznaczne z potwierdzeniem, że każdy z członków drużyny:

- zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
- wyraził zgodę na przetwarzanie danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883).

5. Uczestnik gry miejskiej, poprzez przystąpienie do udziału w wydarzeniu, wyraża dobrowolną zgodę na nieodpłatne utrwalanie, wykorzystanie i rozpowszechnianie swojego wizerunku przez Organizatorów, tj. Urząd Miasta Radomska oraz Hufiec ZHP Radomsko, w celach promocyjnych, informacyjnych oraz dokumentacyjnych związanych z działalnością tych podmiotów. Zgoda obejmuje w szczególności publikację zdjęć i materiałów audiowizualnych w materiałach promocyjnych, na stronach internetowych oraz w mediach społecznościowych Organizatorów.

## 7. Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych uczestników gry miejskiej „W poszukiwaniu zajęczka wielkanocnego” jest Prezydent Miasta Radomska z siedzibą : 97-500 Radomsko, ul. Tysiąclecia 5, tel. 44 685 45 00, adres e-mail: [um@radomsko.pl](mailto:um@radomsko.pl),

2. Na podstawie obowiązujących przepisów Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych oraz zastępcę inspektora ochrony danych, z którymi może się Pani/Pan kontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych: pisemnie na adres naszej siedziby, telefonicznie: 44 6854472, 44 6854420 lub poprzez pocztę elektroniczną: [abi@radomsko](mailto:abi@radomsko),

3. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w celu organizacji oraz przeprowadzenia niniejszej gry.

4. Dane osobowe uczestników gry miejskiej przetwarzane będą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. E RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do wykonania zadania realizowanego w interesie publicznym lub w ramach sprawowania władzy publicznej powierzonej Administratorowi w celu zapewnienia Administratorowi możliwości organizacji i dokumentowania przebiegu gry, a także na podstawie art. 6 ust. 1 lit. B RODO, tj. przetwarzanie jest niezbędne do uczestnictwa w grze na warunkach określonych w jej Regulaminie.

5. Dane osobowe będą przetwarzane do czasu zakończenia i rozliczenia gry.

6. Osoba, której dane dotyczą ma prawo dostępu do treści swoich danych osobowych oraz otrzymania ich kopii. Może także żądać ich sprostowania oraz ograniczenia przetwarzania. Jeżeli wystąpią okoliczności wskazane w art. 17 RODO – może żądać usunięcia swoich danych. Ponadto ma prawo wnieść sprzeciw wobec przetwarzania danych osobowych.

7. Osoba, której dane dotyczą ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego w sprawach ochrony danych osobowych jeśli uzna, iż przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy prawa (organem nadzorczym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).

8. Dane osobowe nie będą przez Administratora przetwarzane w sposób, który skutkowałby zautomatyzowanym podejmowaniem decyzji, w tym profilowaniem.

9. Podanie danych jest dobrowolne jednak niezbędne do uczestniczenia w grze.

10. Administrator nie przekazuje ani nie zamierza przekazywać danych osobowych użytkowników poza teren Europejskiego Obszaru Gospodarczego, z zastrzeżeniem ponadnarodowego charakteru przepływu danych w ramach serwisu Facebook, który może je przekazywać poza teren Europejskiego Obszaru Gospodarczego. Facebook posiada certyfikat EU-US-Privacy Shield, który gwarantuje odpowiedni poziom ochrony danych osobowych wymagany przez RODO.